

Rollenverteilung

Was passiert bei weniger als 12 Spielern?

Bei 6 Spielern werden nur die Rollen A1 bis B3 verteilt.

Bei 7 oder 8 Spielern werden die Rollen C1 und C2 als „Dummy“-Rollen gespielt, aber nicht ausgewertet. Alternativ könnten Rollen doppelt besetzt werden. Die beiden Dummy-Spieler werden in der 1. Auswertungsphase auf die Gruppen A und B verteilt. Es gibt nur eine Gruppe in der 2. Auswertungsphase.

Spieler	Spielphase	1. Auswertungsphase	2. Auswertungsphase
1	A1	Fall B	1. Gruppe
2	A2	Fall B	1. Gruppe
3	A3	Fall B	1. Gruppe
4	B1	Fall A	1. Gruppe
5	B2	Fall A	1. Gruppe
6	B3	Fall A	1. Gruppe
7	C1	Fall A	1. Gruppe
8	C2	Fall B	1. Gruppe

Bei 9 bis 11 Spielern empfehlen wir, dass einzelne Spieler 2 Rollen spielen, so dass eine sinnvolle Auswertung in der 2. Phase vorgenommen werden kann. Dort sollte nämlich für jede Rolle der Spielphase ein Teilnehmer sitzen, der diese Rolle gespielt haben. Die doppelten Rollen können spontan an die Schüler A1 bis B3 verteilt werden, die zuerst mit ihrer 1. Rolle fertig sind.

Spieler	Spielphase	1. Auswertungsphase	2. Auswertungsphase
1	A1 und D3	Fall B	1. oder 2. Gruppe
2	A2	Fall B	1. Gruppe
3	A3	Fall B	1. Gruppe
4	B1 (und D2)	Fall A	1. oder 2. Gruppe
5	B2 (und D1)	Fall A	1. oder 2. Gruppe
6	B3	Fall A	1. Gruppe
7	C1	Fall D	2. Gruppe
8	C2	Fall D	2. Gruppe
9	C3	Fall D	2. Gruppe
10	D1	Fall C	2. Gruppe
11	D2	Fall C	2. Gruppe

Was passiert bei mehr als 12 und weniger als 24 Spielern?

Für 13 bis 16 Spieler empfehlen wir folgende Verteilung.

Spieler	Spielphase	1. Auswertungsphase	2. Auswertungsphase
1	A1	Fall B	1. Gruppe
2	A2	Fall B	1. Gruppe
3	A3	Fall B	1. Gruppe
4	B1	Fall A	1. Gruppe
5	B2	Fall A	1. Gruppe
6	B3	Fall A	1. Gruppe
7	C1	Fall D	2. Gruppe
8	C2	Fall D	2. Gruppe
9	C3	Fall D	2. Gruppe
10	D1	Fall C	2. Gruppe
11	D2	Fall C	2. Gruppe
12	D3	Fall C	2. Gruppe
13	A1 (oder E1)	Fall B	1. Gruppe
14	B1 (oder E2)	Fall A	1. Gruppe
15	C1	Fall D	2. Gruppe
16	D1	Fall C	2. Gruppe
17	A2	Fall B	1. Gruppe

Bei 18 bis 20 Spielern ergibt sich eine neue eigenständige 1. Gruppe für die 2. Auswertungsphase, die mit den gleichen Arbeitsaufträgen unabhängig arbeitet.

...
13	A1	Fall B	1. Gruppe
14	A2	Fall B	1. Gruppe
15	A3	Fall B	1. Gruppe
16	B1	Fall A	1. Gruppe
17	B2	Fall A	1. Gruppe
18	B3	Fall A	1. Gruppe
19	C1	Fall A	1. Gruppe
20	C2	Fall B	1. Gruppe

Bei 21 bis 23 Spielern können wieder einzelne Spieler Rollen doppelt spielen.

x	Doppelte Rolle		
...
19	C1	Fall D	1. Gruppe
20	C2	Fall D	1. Gruppe
21	C3	Fall D	1. Gruppe
22	D1	Fall C	2. Gruppe
23	D2	Fall C	2. Gruppe

Ab 24 Spieler lohnt sich ein zweiter Provider. Die beiden Teilgruppen spielen dann unabhängig voneinander.